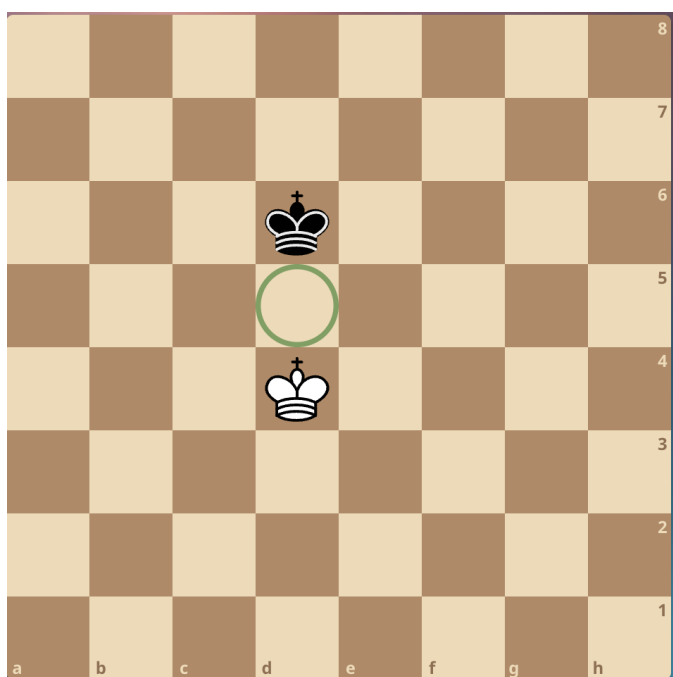
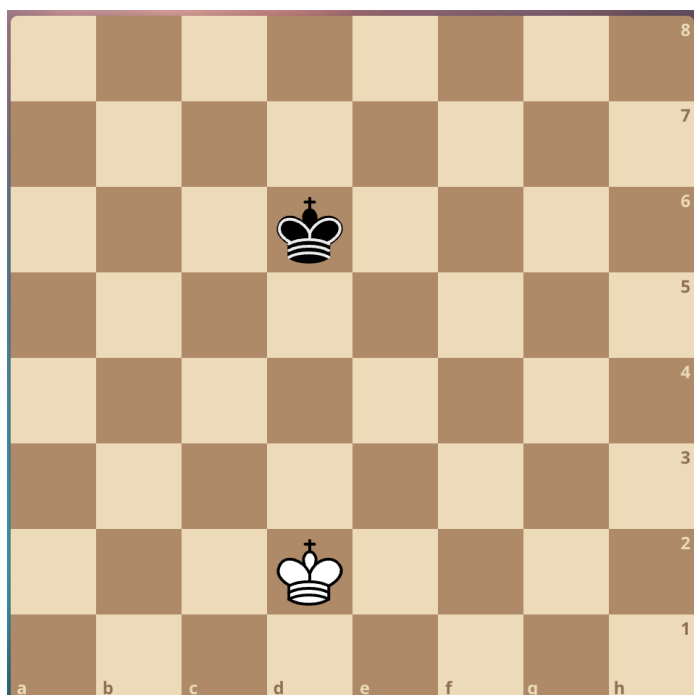


Оппозиция, правило квадрата, пешка против короля

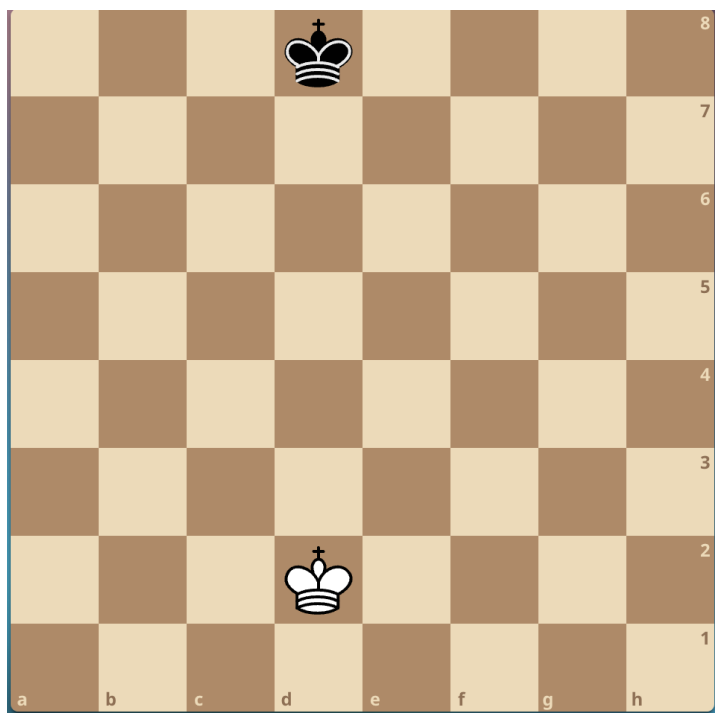
Оппозиция.



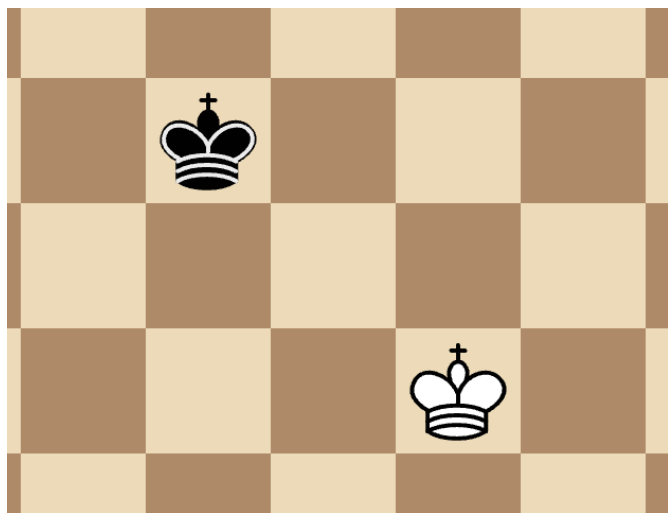
Это ближняя оппозиция.



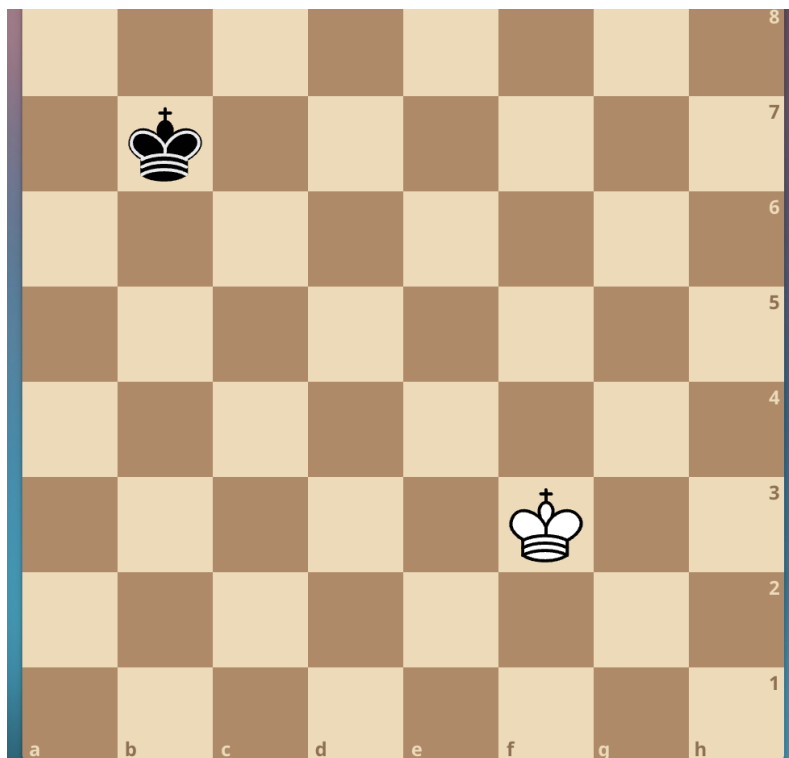
Это дальняя оппозиция (3 клетки)



А это самая дальняя оппозиция, между ними 5 клеток

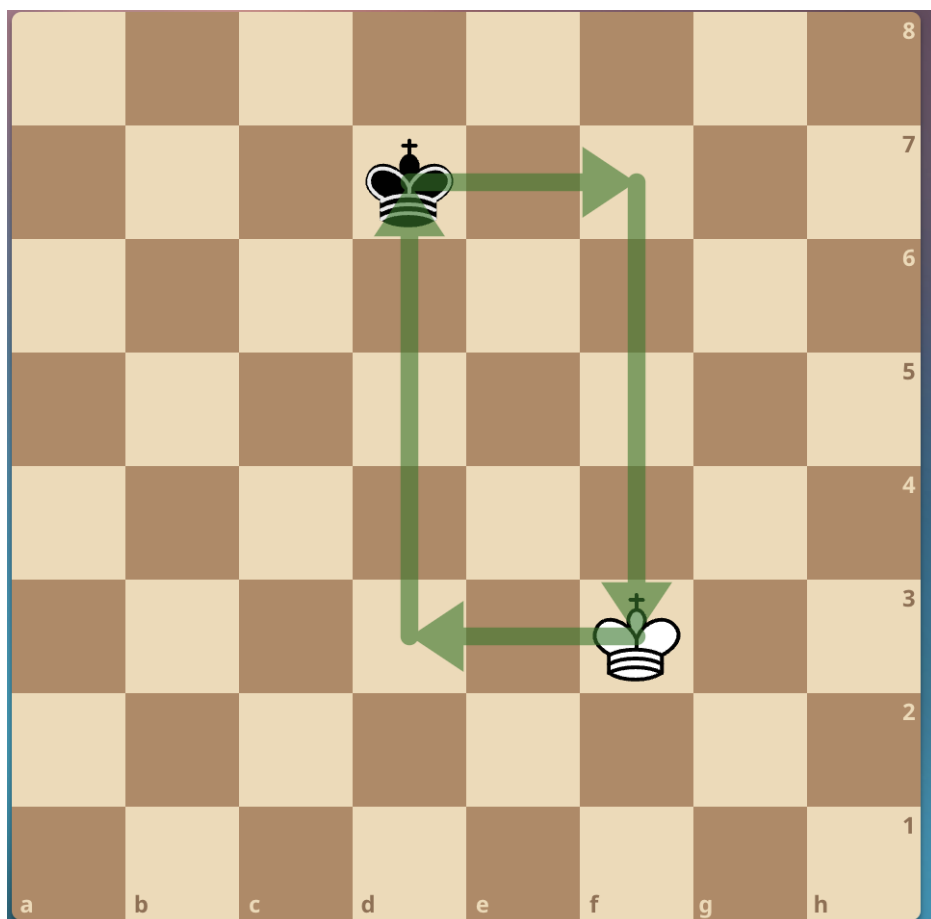


Это диагональная оппозиция.



А это дальняя диагональная оппозиция.

Правило магического прямоугольника.

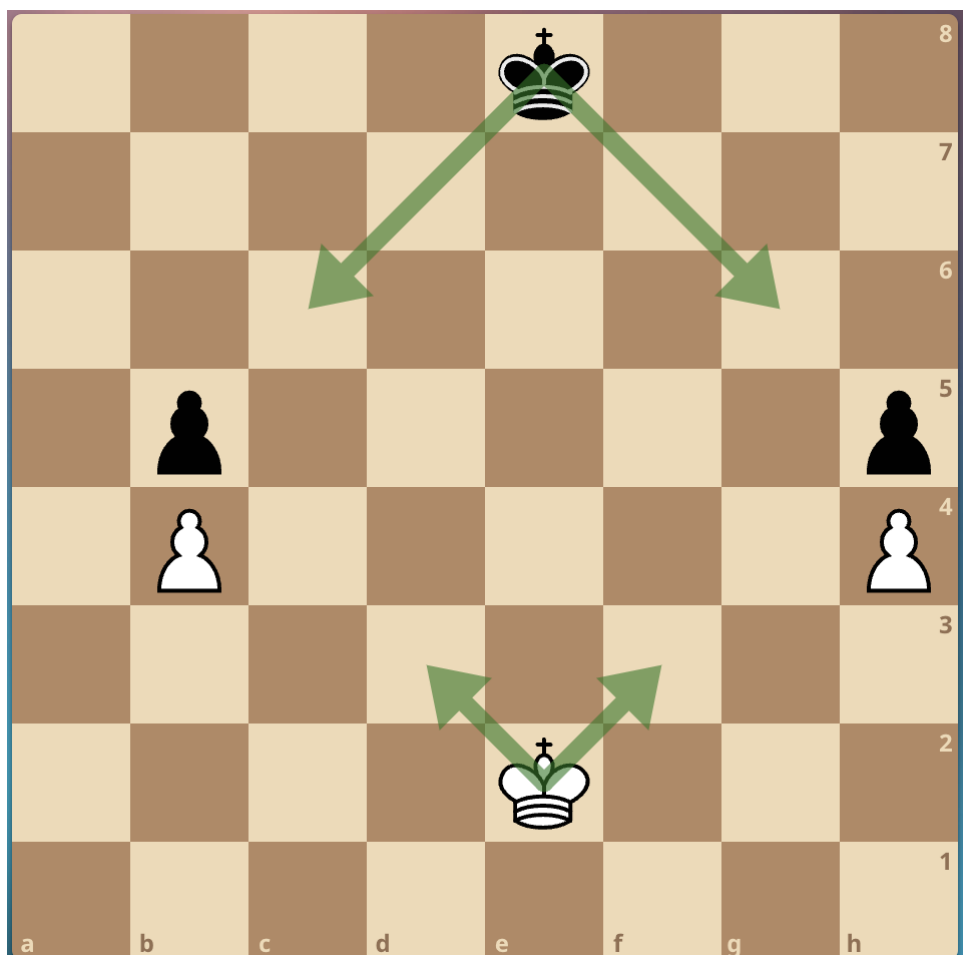


Правило магического прямоугольника - если между королями нечетное количество линий и короля стоят на полях одного цвета.
Чей ход - тот и проигрывает оппозицию

Когда применять оппозицию?

Правило 1.
Оппозиция важна только когда мы или соперник не успеваем добежать до пешек.

Пример 1

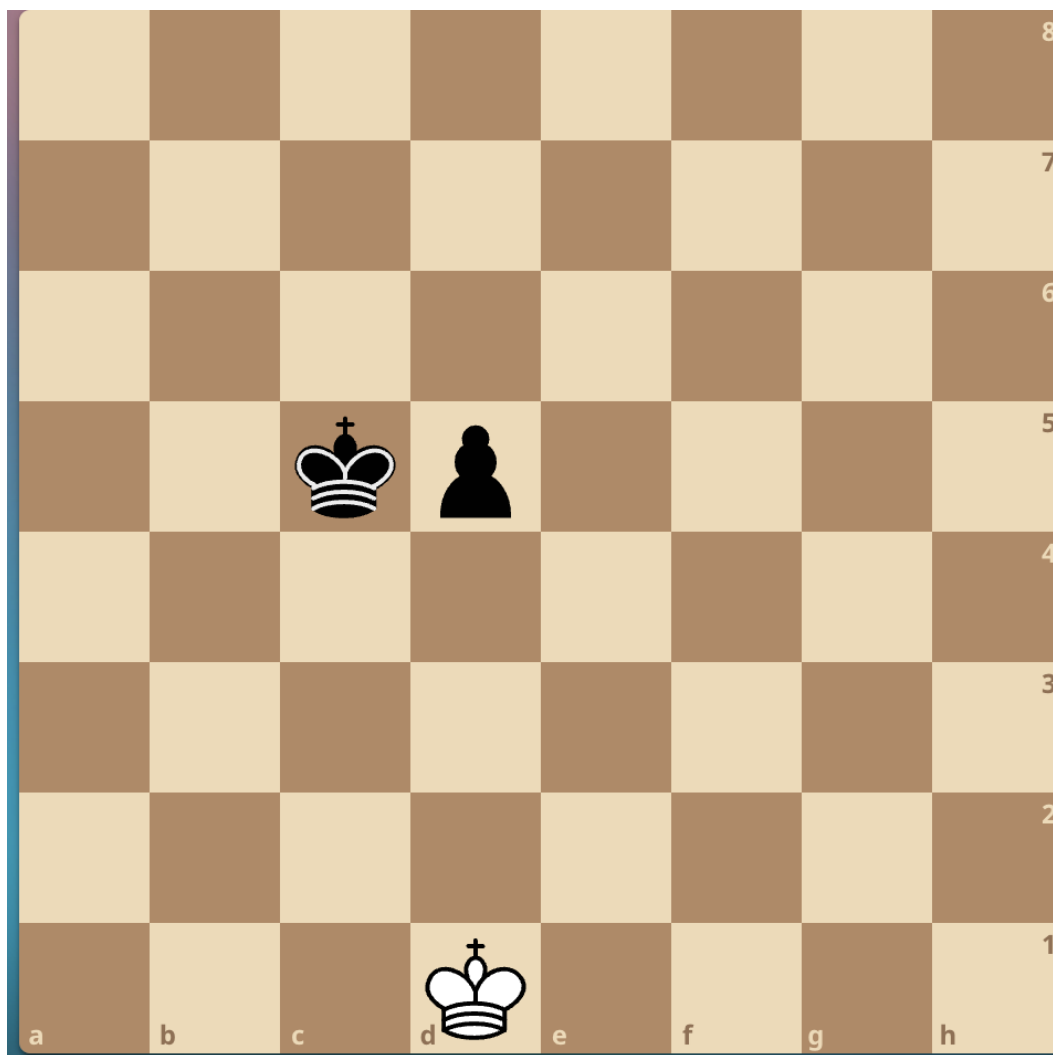


Ход черных.

В какую бы сторону не побежал король черных, белые успевают занять оппозицию.

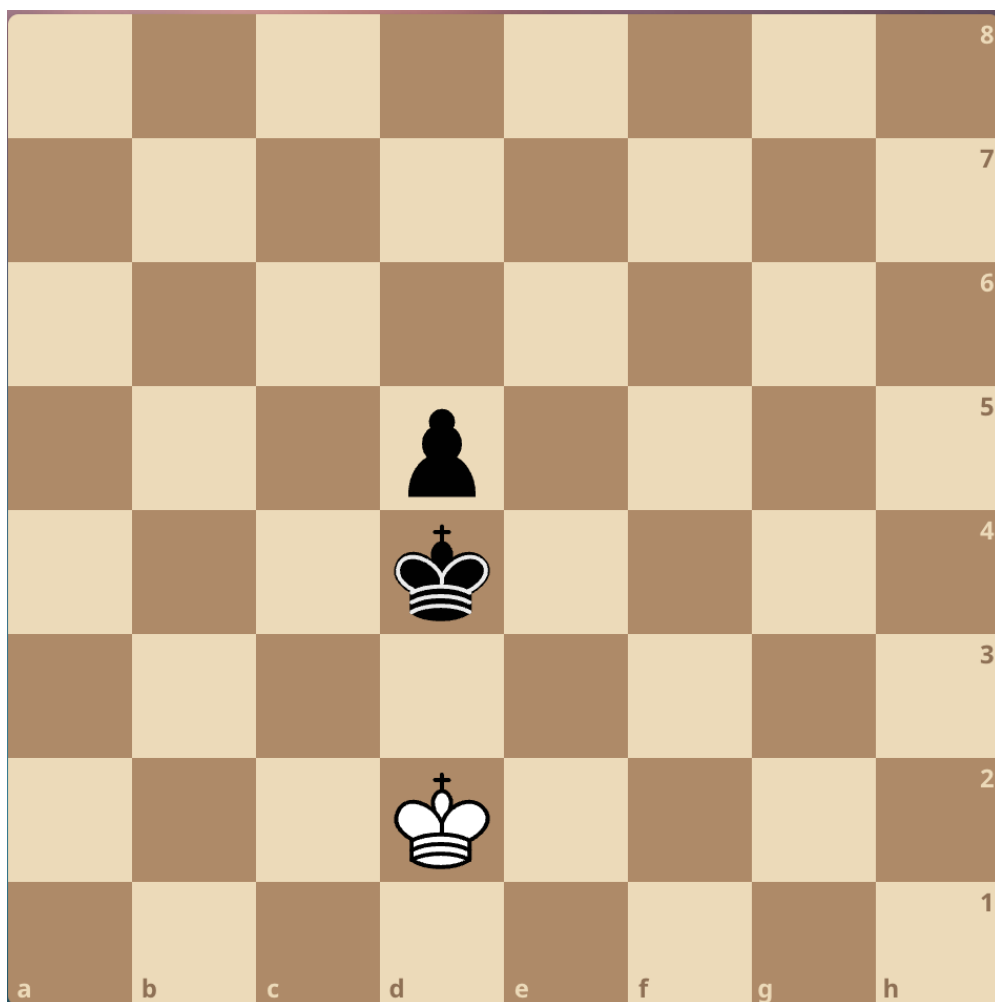
Правило 2.

Пешки важнее оппозиции



Ход черных. Черные не могут пойти на d5 и занять дальнюю оппозицию, т.к. мешает пешка. Если черные пойдут на b5 и займут оппозицию магического прямоугольника, то белые добегают до пешки d5 через поля d2 -d3 -d4.

Король с пешкой против короля.



Черные побеждают:

1) Когда король добежал до 3й (6й) линии

2) Черный король должен стоять перед пешкой. И у черных должна быть выиграна оппозиция

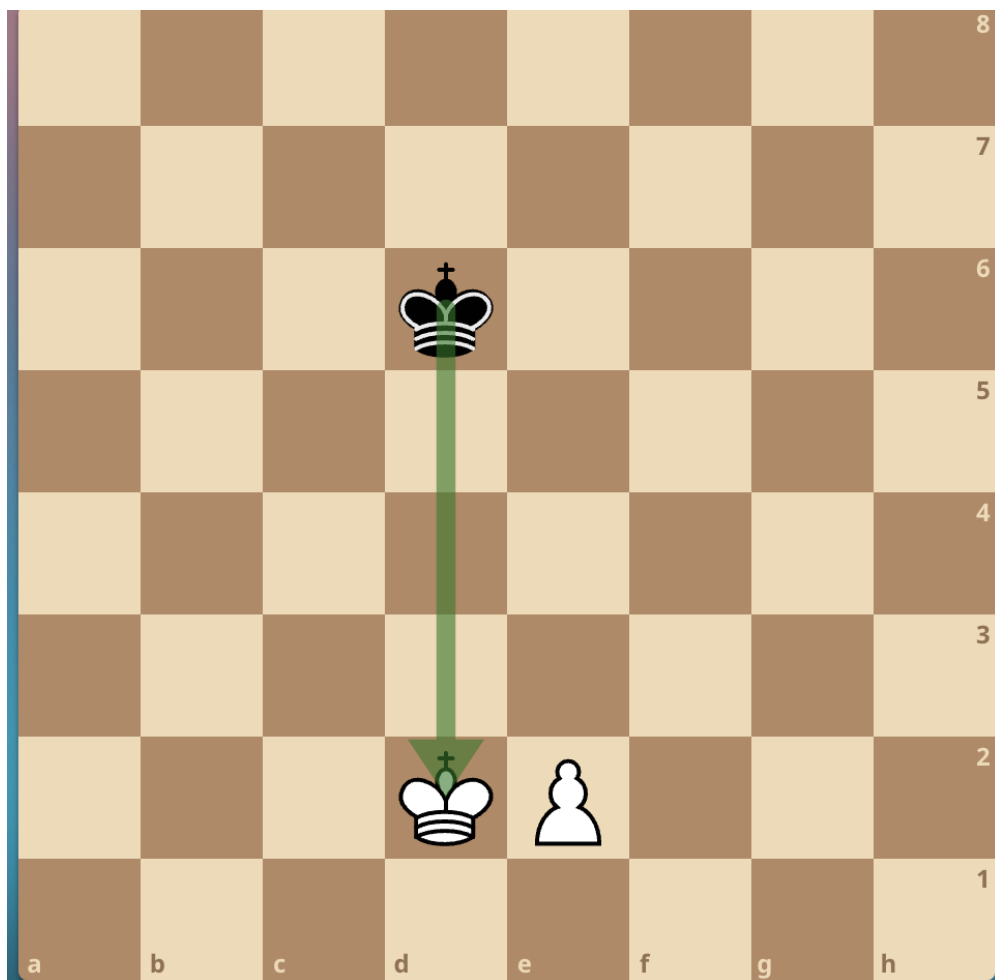


Черные делают ничью, если:

Король белых находится сзади или сбоку от пешки (не перед пешкой)

Черный король сам должен находится перед пешкой

Если белые находятся перед пешкой, а у черных выиграна оппозиция



Ничью делает 1..Kd6! занимая дальнюю оппозицию

Revision #7

Created 2024-05-07 04:55:29 UTC by Anton Shchepelin

Updated 2024-06-03 06:55:36 UTC by Anton Shchepelin