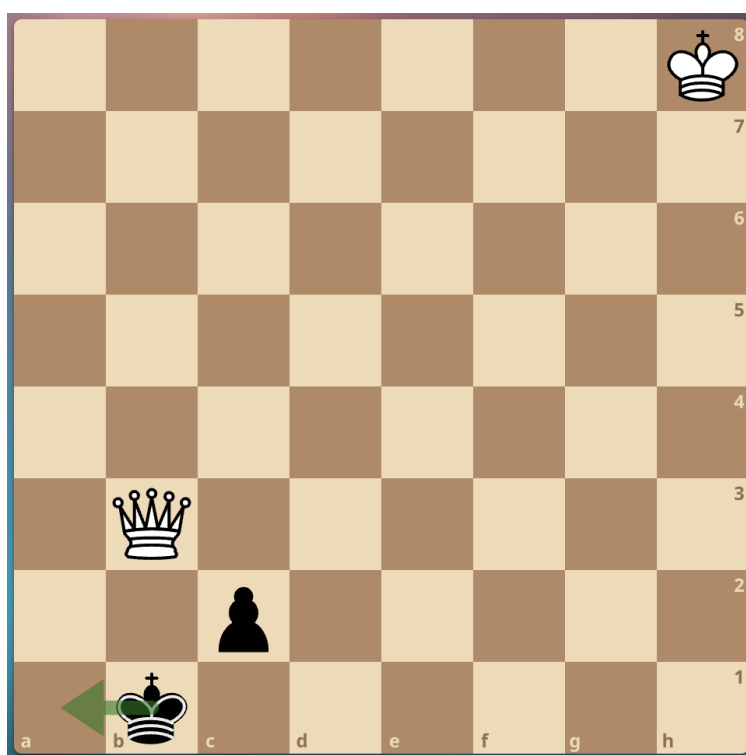


# Пешка против фигур

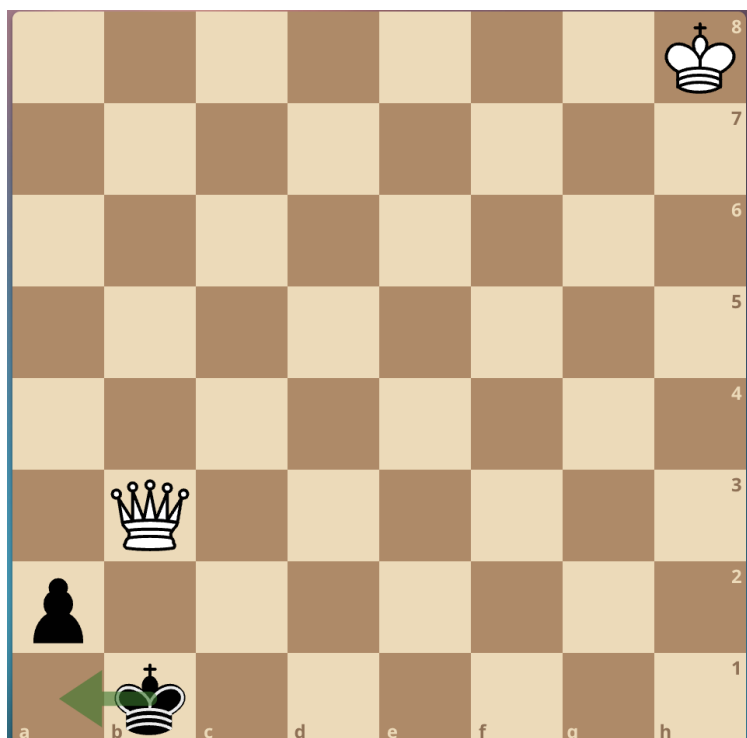
## Пешка против ферзя

Если пешка a, c, f, h дошла до 2й ( 7й) горизонтали и ферзь противника не смог ее заблокировать - это ничья!

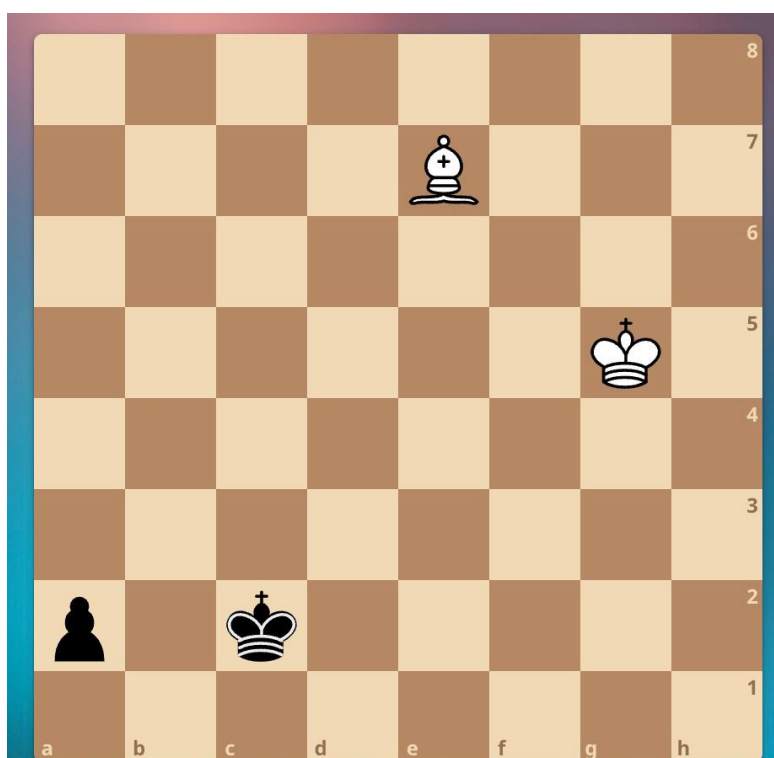


loading.gif

Это ничья потому, что черный король спасается патом.

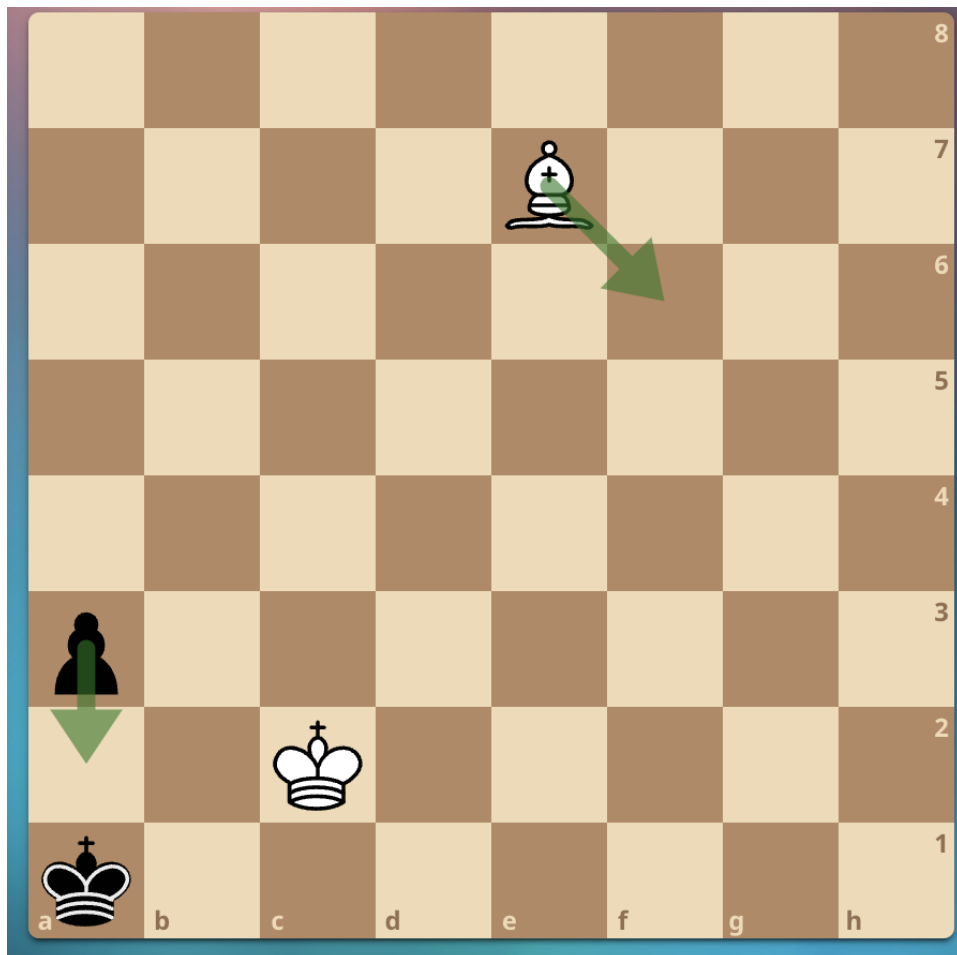


## Слон против пешки

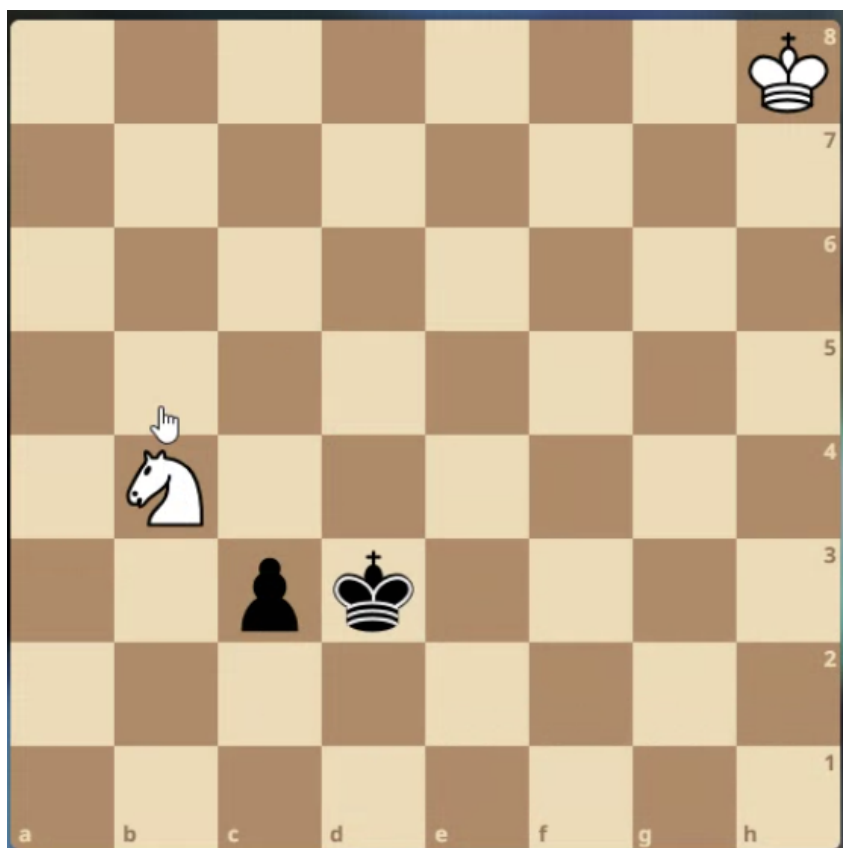


В таких позициях всегда бывает ничья, потому что слон может остановить пешку издалека.

Если пешка крайняя и король заперт в углу то черные могут получить мат при не аккураной игре



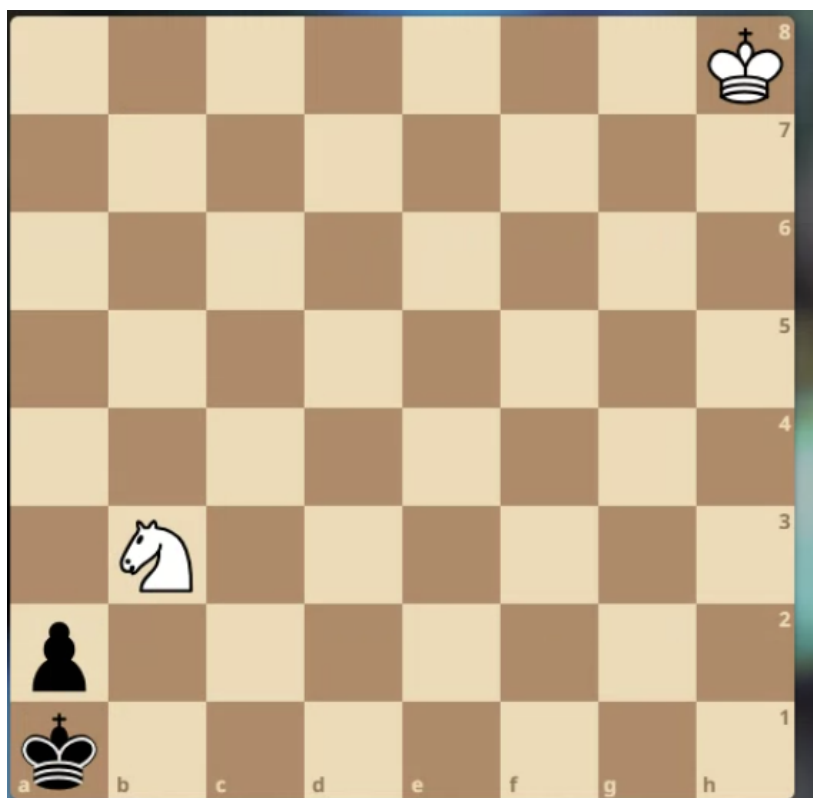
## Конь против пешки



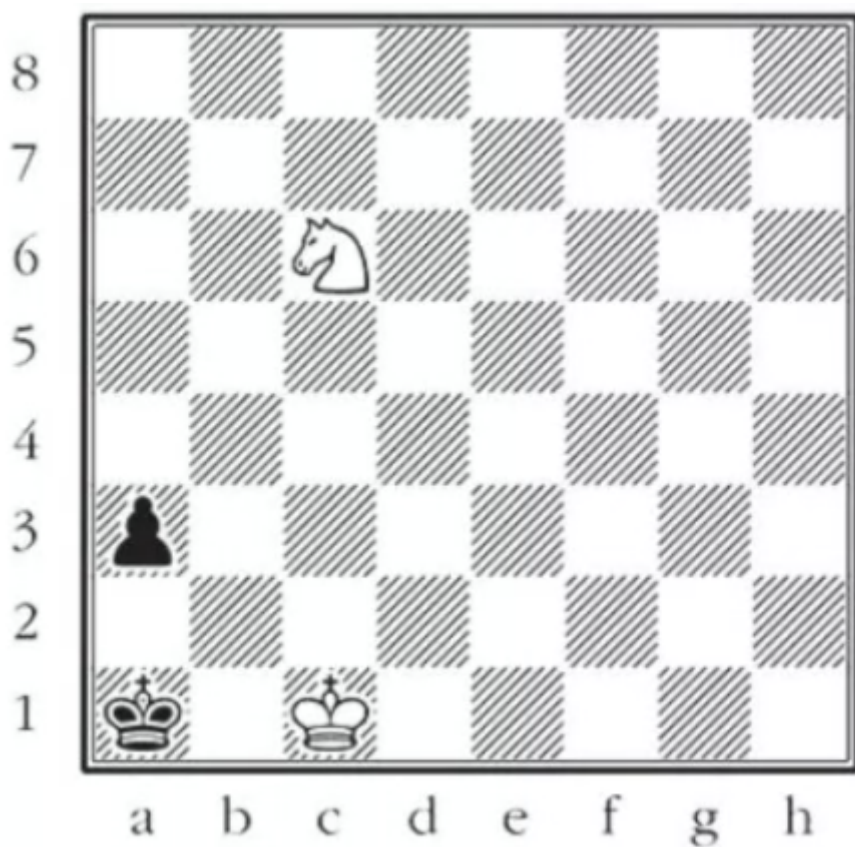
Если конь бьет любое поле перед пешкой, то пешка не пройдет в ферзи.

Кроме случая если пешка крайняя ( а или h) и дошла до 2 -ой ( 7-ой) линии

Конь на краю доски - позор шахматиста



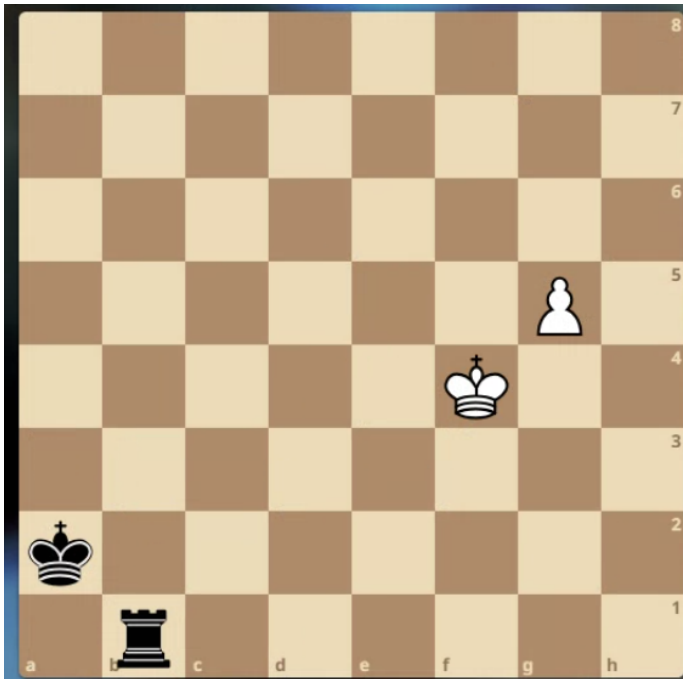
Белые сходили 1. kb3 но здеь белые проигрывают после 2.крb2 конь вынужден отходить и пешка проходит



1. Kb4 и 2. Kc2 мат!

Конь может поставить мат, если черный король заперт в углу перед своей пешкой. Но это редкая позиция

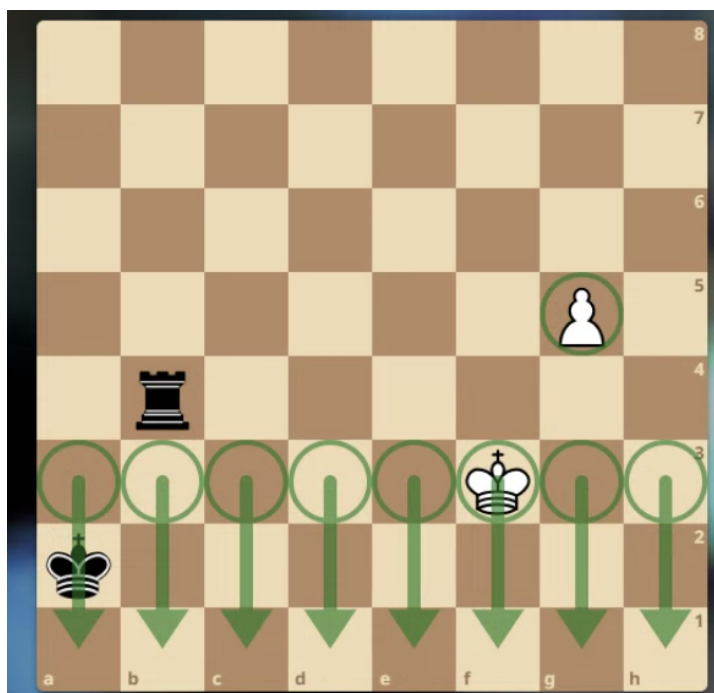
## Ладья против пешки



Если король черных находится далеко то партия почти всегда закончится ничьей

### Исключение

Если белый король находится на 3ей горизонтали и ниже, а пешка на 5 линии или ниже. То черные выигрывают



Черные отрезают белого короля по 4й горизонтали.

1. g6 Лb6! 2. g7 Лg6! и черные забирают пешку.

---

Revision #25

Created 2024-05-07 05:47:47 UTC by Anton Shchepelin

Updated 2024-05-08 07:12:23 UTC by Anton Shchepelin