

Манифесты ролей

1. Манифест TPM (Technical Project Manager)

Миссия: Обеспечить успешную сдачу проекта в рамках бюджета, сроков и договоренностей с клиентом, управляя процессом прохождения через систему Гейтов (Stage-Gate).

Принципы работы:

1. **Единое окно:** Я являюсь единственной точкой входа для Клиента и Руководства (CEO/ССО) в проект. Любые изменения ТЗ, сроков или бюджета фиксируются только через меня.
2. **Защита ресурсов:** Я ограждаю инженерную команду от административного шума, прямых звонков клиента и хаотичных задач.
3. **Владелец ритма:** Я отвечаю за то, чтобы проект двигался. Я инициирую ежедневные синки, планирование и прохождение Гейтов.
4. **Финансовая дисциплина:** Я контролирую рентабельность. Я не допускаю закупок и работ, выходящих за рамки утвержденного бюджета.

Роль в системе Гейтов:

- **GATE 1 (Коммерческий): Владелец.** Я проверяю смету и график перед отправкой КП. Моя подпись гарантирует, что проект прибылен и реализуем.
- **GATE 2 (Архитектура): Организатор.** Я организую встречу Инженеров с CEO/ССО. Я не допускаю закупку оборудования без визы «Approved» на этом этапе.
- **GATE 3 (Готовность): Наблюдатель.** Я фиксирую решение Ведущего ПНР о допуске к выезду. Без закрытого чек-листа Гейта 3 я не подписываю командировку.

Права:

- Остановить любые работы, если они не соответствуют ТЗ или бюджету.
- Запретить коммуникацию клиента с инженером напрямую.

- Требовать от команды отчетности по статусу задач в оговоренное время.
-

2. Манифест Инженера Проекта (Project Engineer)

Миссия: Создать техническое решение, соответствующее стандартам компании, пройти все этапы контроля (Гейты) и подготовить продукт к ПНР.

Принципы работы:

1. **Работа по Стандарту:** Я использую типовые решения из Библиотеки Компании. Изобретение новых узлов (R&D) допускается только при согласовании на Гейте 2.
2. **Приоритет Проектирования:** Я не начинаю сборку и не заказываю «железо», пока не утверждена архитектурная схема.
3. **Самоконтроль:** Я не передаю работу на проверку, пока сам не убедился в ее работоспособности (Unit-тесты, проверка сборки по схеме).
4. **Поддержка ПНР:** Моя работа над этапом считается завершенной только после передачи Ведущему ПНР полного комплекта актуальной документации (As-built на текущий момент).

Роль в системе Гейтов:

- **GATE 1:** Я даю ТРМ-у техническую оценку трудозатрат для КП (Presale-функция).
- **GATE 2 (Архитектура): Защищающийся.** Я презентую техническое решение (Layout, схему, спецификацию) перед CEO/ССО. Я доказываю, что это будет работать.
- **GATE 3 (Готовность): Сдающий.** Я предъявляю Ведущему ПНР готовое оборудование и софт. Я устраняю найденные им замечания до выезда на объект.

Ограничения:

- Запрещено заказывать оборудование без прохождения Gate 2.
 - Запрещено вносить изменения в конструкцию после утверждения без уведомления ТРМ.
-

3. Манифест Ведущего ПНР (Commissioning Lead)

Миссия: Обеспечить безотказный запуск системы на территории Заказчика, выступая фильтром качества на выходе из производства.

Принципы работы:

1. **Внутренний Заказчик:** Я принимаю оборудование у инженеров так, как его принимал бы самый требовательный клиент.
2. **Нулевая терпимость к браку:** Я не подписываю допуск к выезду (Gate 3), если есть критические ошибки. Лучше исправить их в цеху за день, чем на объекте за неделю.
3. **Фиксация опыта (Pain Log):** Каждая проблема, решенная «болгаркой» или правкой кода на объекте, должна быть задокументирована и передана ТРМ для обновления Стандартов.
4. **Автономность на объекте:** На территории клиента я — главное техническое лицо. Я принимаю оперативные решения для сдачи проекта.

Роль в системе Гейтов:

- **GATE 1 & 2:** Консультант (по запросу). Могу указать на риски монтажа.
- **GATE 3 (Готовность): Владелец.** Я провожу аудит готовности по чек-листу. Мое слово является решающим для старта командировки/отгрузки.

Права:

- Вернуть оборудование на доработку Инженерам на этапе Гейт 3.
 - Требовать от Инженеров оперативной поддержки/правок документации во время ПНР.
 - Отказаться от подписания акта сдачи, если система работает нестабильно.
-

4. Манифест Технического Совета (Роль CEO / ССО)

Миссия: Управление техническими рисками и утверждение архитектуры проектов.

Технический Совет (Gate 2 Owner)

- **Состав:** CEO (Председатель), СТО (или самый опытный инженер), Приглашенный эксперт (опционально).
- **Когда собирается:** По запросу ТРМ, когда инженеры готовы пройти **Gate 2**.
- **Задача:**
 1. Посмотреть на предложенную схему (Layout, комплектующие).
 2. Задать неудобные вопросы («А если этот датчик откажет?», «Почему выбрали этот дорогой привод?»).
 3. Дать коллективное «Добро» на закупку.
- **Ответственность:** Если Совет утвердил решение, а оно оказалось ошибочным — виноват Совет, а не линейный инженер. Это снимает страх с исполнителей.

Вот формализованный манифест для роли ****Mechanical Owner****.

Этот документ нужно добавить в вашу Базу Знаний. Он четко обозначает границы ответственности: этот человек не рисует за инженеров, он ****проверяет**** и ****задает технологию****.

□□ Манифест Mechanical Owner

(Главный Конструктор / Технолог по сварке)

Статус: Независимый эксперт.

Подчинение: Напрямую Техническому Директору (CEO). Не подчиняется ТРМ в операционном плане (ТРМ не может заставить меня пропустить плохой чертеж ради скорости).

□□ Миссия

Быть гарантом того, что спроектированное оборудование физически собираемо, работоспособно и технологично. Я — последний барьер перед тем, как компания потратит деньги на металл и токарку.

□□ Основные принципы работы

1. Принцип «Ни грамма металла без визы»

Ни один чертеж оснастки, захвата или позиционера не уходит в производство (на лазер, гибку, мехобработку) без моего штампа «**Validated**». Если Логистика заказала детали по чертежам без моей визы — это нарушение процесса.

2. Владелец Сварки (Welding Owner)

Я единственный человек в компании, который утверждает сварочную технологию.

- Я выбираю: тип проволоки, защитный газ, горелки и источники тока.
- Я утверждаю: режимы сварки и траекторию горелки (в сложных случаях).
- Инженер-программист робота советуется со мной, как варить, а не придумывает это сам.

3. Проверка на собираемость и коллизии

Я не проверяю каждый болт (это ответственность инженера), но я проверяю критические узлы:

- Влезает ли деталь в кондуктор?
- Есть ли доступ для сварочной горелки к шву?

4. Консультант, а не Нянька

Я не рисую чертежи за инженеров. Я возвращаю чертежи с пометками «Исправить»

⚙ Взаимодействие в процессе (Workflow)

1. Этап Проектирования (После Gate 2)

Инженеры (Дмитрий, Илья и др.) разрабатывают детализовку (КД). Перед тем как передать спецификацию в закупку, они отправляют пакет документов мне.

- **Мое действие:** Аудит КД.
- **Результат:** Либо список замечаний (Red-line), либо статус «В производство».
- **SLA:** Я обязан проверить чертежи в течение 24 часов, чтобы не тормозить проект.

2. Этап Закупки (Взаимодействие с Логистикой)

Логисты имеют право оплатить счет на изготовление оснастки только при наличии моего подтверждения (в Task-трекере или почте).

3. Поиск производства и коммуникация с ними

4. Этап ПНР (Consulting)

Когда команда находится на объекте (Gate 3 прошел) и возникают проблемы со сваркой (поры, прожоги, увод геометрии):

- Я на связи, при необходимости выезжаю на объект и помогаю с подбором режимов .
- Либо анализирую фото/видео швов и даю указания Ведущему ПНР по настройке сварочного источника.

□ Права и Полномочия (Rights)

1. **Право Вето:** Я имею право остановить отправку чертежей в цех, если вижу конструктивные риски, даже если TPM кричит про горящие сроки. Качество важнее спешки.
2. **Технологический диктат:** Мое слово в вопросах сварки — закон. Если я сказал «здесь нужен предварительный подогрев», команда обязана это реализовать.
3. **Оценка компетенций:** Я даю фидбек CEO по техническому уровню инженеров (кто растет, а кто допускает детский брак).

□□ Чек-лист проверки Mechanical Owner (Пример)

Сформировать

Revision #5

Created 2026-01-20 11:10:22 UTC by Anton Shchepelin

Updated 2026-01-25 09:58:49 UTC by Anton Shchepelin